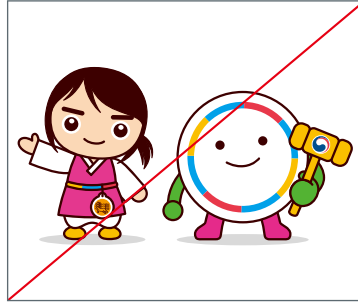
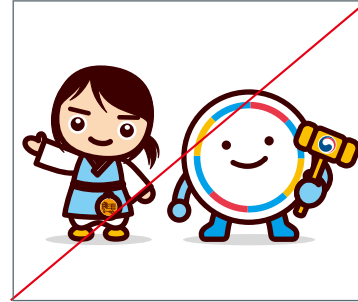


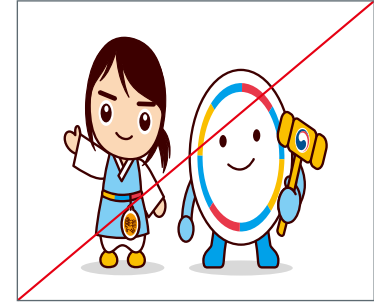
캐릭터 사용시 지나친 사이즈 확대로 인해 깨진 이미지를 사용하면 안된다.



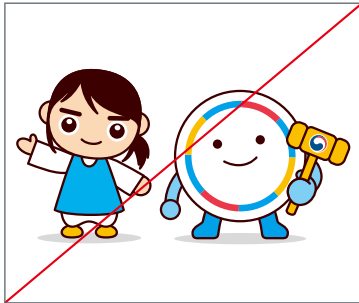
다른 색상을 임의로 사용해서는 안된다.



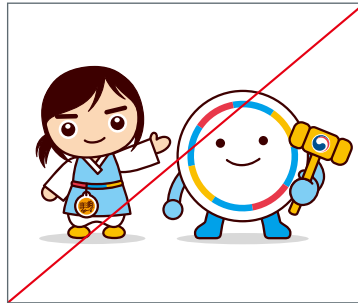
선의 두께를 임의로 두껍거나 얇게 변형하여 사용하면 안된다.



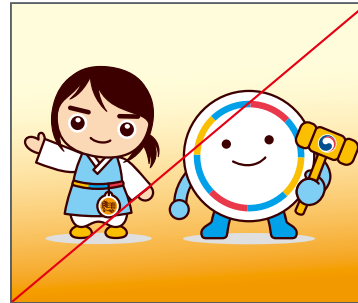
캐릭터의 비례를 왜곡해서는 안된다.



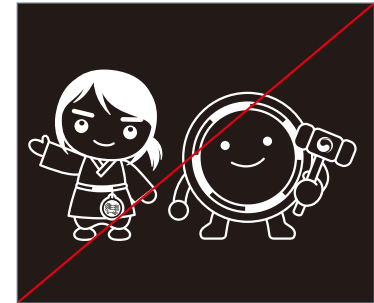
정확한 기본형을 사용해야 하며 최종데이터가 아닌 개발 중간 데이터를 사용해서는 안된다.



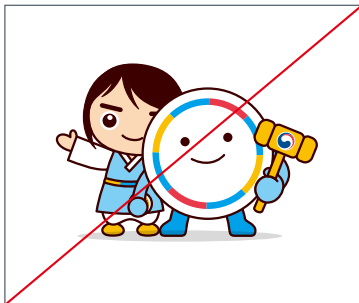
캐릭터 머리스타일로 인해 캐릭터를 반전하여 사용해서는 안된다.



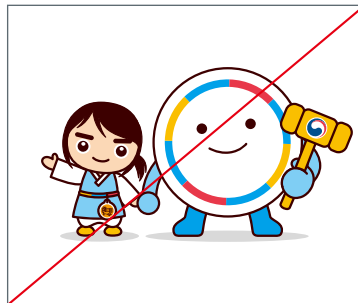
그림자를 배경 바닥의 명도보다 높지 않게 함으로써 그림자를 자연스럽게 표현한다.



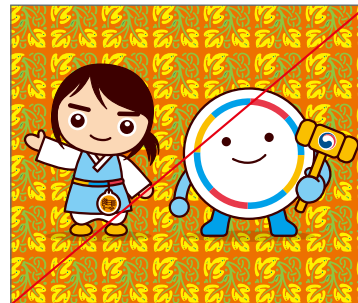
캐릭터의 외곽선을 배경색상보다 밝게 처리하여 네가티브 이미지로 사용해서는 안된다.



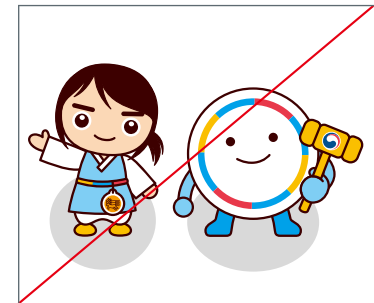
캐릭터의 위치를 임의로 바꾸어 겹쳐지면 안된다.



캐릭터의 사이즈를 임의로 변경하면 안된다.



복잡한 배경을 사용하여 가독성이 떨어지도록 사용해서는 안된다.



그림자를 임의로 변형하여 사용해서는 안된다